

ISTITUTO COMPRENSIVO FIGLINE VALDARNO

Via Giuseppe Garibaldi n. 24 - 50063 FIGLINE V.no (FI)
Tel. 055 953180 Fax 055 9154687 - e-mail: fiic862004@istruzione.it.

pec: fiic862004@pec.istruzione.it - C.F. 94219990481

SINTESI PIANO DELL'OFFERTA FORMATIVA A.S. 2023/2024

SINTESI PROGETTO/ ATTIVITÀ

Sezione 1 - Descrittiva

1.1. Area di Progetto e denominazione progetto:

Animatore digitale

1.2. Funzione Strumentale di Area e/o Responsabile del Progetto:

Prof. Johnatan De Sanctis

1.3. Obiettivi

Per L'I.C.

- Promuovere la formazione del personale della scuola su Office 365, organizzando, facendo da mediatrice con l'ente dei formatori, dal preventivo alla pubblicazione sul sito delle registrazioni dei corsi dedicati a diverse fasi di approfondimento dedicati a tutti gli insegnanti dell'I.C.
- Gestione della piattaforma Microsoft, con assistenza e supporto a tutti gli alunni dell'I.C. e ai docenti.
- Creazione dell'ambiente di lavoro e assistenza su Microsoft 365: classi, CdC, gruppi, riunioni e incontri con i genitori, elezioni rappresentanti dei genitori, Open Day.
- Coordinamento dell'aggiornamento continuo con l'inserimento dei docenti a tempo determinato e creazione dei tutorial per permettere a tutti l'utilizzo della piattaforma.
- A disposizione di tutti coloro necessitano di assistenza sulle modalità di lavoro on line sulla piattaforma utilizzata, Microsoft.
- Promuovere la formazione per l'utilizzo del materiale fisico e software per la produzione di podcast in tutti i plessi dell'Istituto.

- Promuovere la formazione per l'utilizzo del materiale software video a disposizione dell'Istituto.
- Promozione di un canale Instagram della scuola
- Coordinamento del gruppo di lavoro "Team tecnico"

Per gli alunni

- Lezioni frontali dedicate a tutto il lavoro svolto on line
- gestione di un account
- invio di mail con allegati
- gestione di un drive e condivisione
- Lavoro di gruppo in condivisione
- Utilizzo di programmi per il coding: scratch, mbot con l'ausilio e la collaborazione dei docenti di tecnologia
- Utilizzo di programmi di modellazione tridimensionale dell'Autodesk (gratuito) con l'ausilio e la collaborazione dei docenti di tecnologia
- Programmi per la presentazione di progetti on line prezi, canva, genially, powtoon e similari con l'ausilio e la collaborazione dei docenti di tecnologia

Destinatari del progetto

Tutto l'Istituto Comprensivo

Finalità e le metodologie utilizzate.

Formazione e promozione di un utilizzo della piattaforma, al fine di renderla uno strumento di utilizzo quotidiano. Non come fine ma esclusivamente come strumento per migliorare la comunicazione e lo scambio in un momento in cui quest'ultimo ci viene precluso per problemi di tipo sanitario.

Uso consapevole del materiale fisico e software a disposizione dell'IC e dei docenti riguardante la produzione di podcast e video.

Illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni.

MIUR / PNSD

1.4. Durata

Arco temporale di attuazione del progetto.

Continuo per tutta la durata dell'anno scolastico.

1.5. Risorse umane

Indicare i profili di riferimento dei docenti, di non docenti e dei collaboratori esterni che si prevede di utilizzare. Indicare i nominativi delle persone che ricopriranno ruoli rilevanti.

Docenti Team digitale: Roberta Ricci, Cinzia Montagnani, Marco Dusti e tutti i docenti che vogliono essere coinvolti attivamente, e che possono apportare contributi positivi.

1.6. Beni e servizi

Indicare le risorse logistiche ed organizzative che si prevede di utilizzare per la realizzazione.

Piattaforma e sito della scuola

Figline Valdarno, **28/09/2023**

IL RESPONSABILE DEL PROGETTO

